



Circular x/2024

## **CAMPEONATO INDIVIDUAL DEL CLUB – COPA JAEL 2024**

### **PROTOCOLO SUSPENSIÓN POR APARATO ELÉCTRICO**

Ante la previsión meteorológica y el alto riesgo de tormenta con aparato eléctrico el fin de semana de la Copa Jael 2024, el Comité de Competición quiere aclarar el criterio a seguir en caso de que se materialice durante alguna de las jornadas.

- 1- En caso de suspensión temporal del juego en cualquier jornada se esperará el tiempo necesario y se tratará de reanudar mientras haya luz natural, independientemente de la solicitud de horario de los jugadores a la hora de inscribirse. Se informará de los tiempos estimados desde recepción y a través de la APP y el programa de competición siguiendo la información del sistema de avisos existente, transcurridos los cuales se determinará la reanudación o la ampliación del período de suspensión.
- 2- Suspensión de la jornada del viernes:
  - a. Si hay que suspender temporalmente el juego durante la jornada del viernes y los jugadores ya han jugado la mitad del recorrido, en caso de que no de tiempo para reanudar la vuelta, ésta se trasladará al sábado. Los jugadores dejarán la bola marcada y desde ese punto reanudarán la primera vuelta de la competición.
  - b. Los jugadores que hayan jugado menos de la mitad del recorrido, en caso de no poder reanudar, cancelarán la vuelta íntegramente, ubicándose a dichos participantes en los huecos de las partidas del sábado
- 3- Suspensión de la jornada del sábado:
  - a. En caso de suspender la jornada del sábado sin posibilidad de reanudar, los participantes serán convocados el domingo a primera hora para finalizar los hoyos pendientes.
- 4- Los participantes solo podrán solicitar el reembolso de la cuota de inscripción en caso de que el Campeonato se suspenda íntegramente y se proponga una nueva fecha.
- 5- Si la suspensión fuese el domingo se procedería exactamente igual que el sábado, sin tener que esperar a la tarde para reanudar el juego (se podría decretar la suspensión definitiva directamente en la jornada de mañana)
- 6- Siguiendo la Regla 6-8B, *“Cuando el juego es suspendido por el Comité, si los jugadores en un partido o en un grupo están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si han comenzado el juego de un hoyo, pueden interrumpir el juego inmediatamente o continuar el juego del hoyo, siempre que lo hagan sin demora. Si los jugadores eligen continuar el juego del hoyo, están autorizados para interrumpir el juego antes de terminarlo. En cualquier caso, el juego debe interrumpirse después de terminado el hoyo.”*

- 7- En caso de riesgo de tormenta, el comité decretará la **INTERRUPCIÓN INMEDIATA DEL JUEGO**: “el Comité puede establecer en las condiciones de una competición (Regla 33-1) que, en situaciones potencialmente peligrosas el juego debe ser interrumpido inmediatamente después de que el Comité haya suspendido el juego. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente, está descalificado salvo circunstancias que justifiquen la no aplicación de dicha penalidad según lo previsto en la Regla 33-7.”
- 8- Las señales utilizadas en estos casos serán:
- INTERRUPCIÓN INMEDIATA DEL JUEGO: un toque prolongado de sirena.
  - INTERRUPCIÓN DEL JUEGO: tres (3) toques consecutivos de sirena.
  - REANUDACIÓN DEL JUEGO: dos (2) toques cortos de sirena.
- 9- Plan de evacuación. En caso de que sea decretada la **INTERRUPCIÓN INMEDIATA DEL JUEGO**, éste será el plan de evacuación adoptado:
- Los jugadores con buggy deben dirigirse inmediatamente a la Casa Club, ofreciendo un sitio, en caso de que tuviesen, a jugadores que se desplacen a pie.
  - Los jugadores que se desplacen a pie se determinan los siguientes **PUNTOS DE RECOGIDA** en el campo:
    - PUNTO A**: Casa Club, para jugadores con buggy y que estén en las zonas situadas entre los lagos y la casa club.
    - PUNTO B**: detrás del green del 1, para los jugadores que estén jugando los hoyos 1, 2, 7 y 8.
    - PUNTO C**: Entre el Tee del 6 y Tee del 3, para jugadores que estén jugando los hoyos 3, 4 y 5.
    - PUNTO D**: debajo del tee del del hoyo 15, en la puerta de la sala de máquinas, para los jugadores que estén en la segunda vuelta del recorrido.

